

## Frühe Republikanische Römer

### Armeeaufbau:

Die römische Armee zu Zeiten der frühen Republik besaß eine dreigliedrige Aufstellung. Die erste Linie bildeten die Hastati, junge Römer, die sich noch im Kampf beweisen wollten, die zweite Linie bildeten die Princeps, mitten im Leben stehenden Bürger, die sich bessere Rüstungen und Waffen leisten konnten. Die Reserve bildeten die Triarii, die Veteranen vieler Schlachten, die mit ihren langen Speeren und großen Schilden, sozusagen die letzte Verteidigungslinie bildeten. Die Armeeaufstellung muss immer im Verhältnis zwei Einheiten Hastati, zwei Einheiten Princeps und eine Einheit Triarii erfolgen. Sollten weniger Hastati und Princeps aufgestellt werden, darf keine Einheit Triarii aufgestellt werden.



Ein römischer General mit Liktoren. (AM)

Die Armee muss zu zwei Drittel aus Infanterieeinheiten bestehen.

Für je drei Einheiten Standardinfanterie darf eine Einheit Kavallerie aufgestellt werden.

### Kommandanten

<i>Scipio</i>	maximal 1	vier Joker	20 Pkt
oder			
<i>Legionslegat</i>	maximal 1	zwei Joker drei Joker	0 Pkt 10 Pkt
<i>Militärtribun</i>	1 für fünf Standardeinheiten	ein Joker zwei Joker	0 Pkt 10 Pkt

### Infanterie

Hastati 145 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	6	3	5+	Geschlossene Formation, Standardbataillon, Ungestüm
Pilum				

Princeps 160 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	6	3	4+	Geschlossene Formation, Standardbataillon, Veteranen
Pilum				

Triarii 200 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
1	6	4	4+	Geschlossene Formation, Standardbataillon, Veteranen, Starrsinnig
Lange Speere				

## Velites

120 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	5	3	5+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Plänklerformation
Wurfspeere				

## Italienische Verbündete

140 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
1	6	3	4+	Geschlossene Formation, Standardeinheit
Speere				

## Kretische Bogenschützen

110 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
3	4	3	6+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Plänklerformation
Bogen				

## Balearische Schleuderer

60 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	2	2	-	Offene Formation, Kleine Einheit, Plänkler

*Kavallerie*

## Römische Kavallerie

maximal 2

120 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	5	3	4+	Geschlossene Formation, Standardbataillon
Speere				

## Gallische Kavallerie

maximal 2

130 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
1	6	3	5+	Geschlossene Formation, Standardeinheit
Speere				

## Numidische Kavallerie

maximal 2

140 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	6	3	6+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Kundschafter
Wurfspeere				