

Preußen Prinzessin Viktoria-Luises Garderegimenter

Armeeaufbau: Für jeweils drei Standardeinheiten, davon mindestens zwei Infanteriekompanien, darf eine Feldartilleriebatterie aufgestellt werden.

Für jeweils zwei Marineinfanteriekompanien, darf eine POM-POM-Batterie aufgestellt werden.
Für zwei Standardkompanien darf ein Maschinengewehrtrupp der entsprechenden Truppengattung aufgestellt werden.

Infanterie

Infanteriekompanie (LInfKpPre)

230 Pkt

Feuerkraft	Nahkampfwert	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
4	6	3	4+	Geschlossene Formation, Plänklerformation, Veteranen, Standardbataillon, Starrsinnig
Gewehre				

Marineinfanteriekompanie (MarInfKpPre)

205 Pkt

Feuerkraft	Nahkampfwert	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
4	6	3	4+	Geschlossene Formation, Plänklerformation, Standardbataillon, Starrsinnig
Gewehre				

Askari Kompanie (AskKpPre)

160 Pkt

Feuerkraft	Nahkampfwert	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
3	6	3	4+	Geschlossene Formation, Standardbataillon, Hilfstruppen
Gewehr				

Einheimische Hilfstruppen (einHiTrPre)

130 Pkt

Feuerkraft	Nahkampfwert	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
1	6	3	4+	Mob, Geschlossene Formation, Standardbataillon, Vorsichtig, Hilfstruppen
Musketen/Speere				

*Prinzessin Viktoria-Luises Garderegimenter
in Gefechtslinie (Hinterland Miniatures)*



Kavallerie

Eskadron Husaren (HusEskPre)

230 Pkt

Feuerkraft	Nahkampfwert	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	7	3	4+	Geschlossene Formation, Standardbataillon, Ungestüm, Kundschafter
Kavallerie Karabiner 2	4			abgesessen: Plänkler

Eskadron Lanzenreiter (LanEskPre)

230 Pkt

Feuerkraft	Nahkampfwert	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	7	3	4+	Geschlossene Formation, Standardbataillon, Lanzenreiter, Kundschafter
Kavallerie Karabiner 2	4			abgesessen: Plänkler

Berittene Infanteriekompanie (bInfKpPre)

190 Pkt

Feuerkraft	Nahkampfwert	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
0	5	3	4+	Geschlossene Formation, Standardbataillon
Gewehre 3	4			abgesessen: Plänkler

Artillerie

Feldartilleriebatterie (FeArtBattrPre)

125 Pkt

Feuerkraft	Nahkampfwert	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
3	1	2	4+	
Kanonen				

POM-POM-Batterie (POMBattrPre)

90 Pkt

Feuerkraft	Nahkampfwert	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
3	1	2	5+	
Leichte Kanone				

Maschinengewehrtrupp (MGTrpPre)

90 Pkt

Feuerkraft	Nahkampfwert	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
4	1	2	4+	Unterstützungstrupp zwei MG
MG				

*Sonderregeln:***Hilfstruppen**

-10 Pkt

Sollte eine eigene Standardeinheit im Umkreis von 20 Zentimetern um die Einheit mit der Sonderregel Hilfstruppen vernichtet werden, muss die Einheit sofort einen Moralwerttest auf der Tabelle für Beschuss ablegen.

Unterstützungstrupp

Einheiten mit der Sonderregel dürfen geteilt und anderen Standardtruppen angegliedert werden. Das heißt, dass z.B. ein Maschinengewehr des Maschinengewehrtrupps einer Infanteriekompanie angegliedert werden kann, das zweite MG bleibt dann entweder separat oder wird einer anderen Kompanie angegliedert. Die Werte für Feuerkraft und Widerstand werden halbiert, so dass das einzelne MG somit eine Feuerkraft von 2 und einen Widerstand von 1 hat, die verstärkte Infanteriekompanie jedoch eine Feuerkraft, die um die 2 Würfel des MG verstärkt wurde und einen um 1 verstärkten Widerstandswert besitzt. Die Reichweite des MG bleibt erhalten.