

Ritter-Orden

Die Armeeliste kann für alle Orden des 11.-14. Jahrhunderts verwendet werden.

Armeeaufbau:

Die Armee muss zur Hälfte aus Kavallerieeinheiten bestehen.

Kommandanten

König/Großmeister oder Herzog/Kriegsherr	maximal 1	vier Joker	20 Pkt
Herzog/Kriegsherr	maximal 1	zwei Joker	00 Pkt
		drei Joker	10 Pkt
Graf/Hauptmann	(einer je 5 Standarteinheiten)	ein Joker	00 Pkt
		zwei Joker	10 Pkt

Infanterie

Soldaten 140 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregel
1	5	3	5+	Geschlossene Formation, Standardeinheit
Speere				

Ritter zu Fuß 210 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregel
-	7	4	3+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Vorsichtig, Veteranen
Schwerter				

Bogenschützen 130 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregel
3	4	3	6+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Plänklerformation, indirekter Beschuss
Bögen				

Langbogenschützen 170 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregel
4	4	3	5+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Plänklerformation, indirekter Beschuss
Langbögen				

Armbrustschützen 120 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregel
3	4	3	5+	Geschlossene Formation, Standardeinheiten
Armbrust				

Kavallerie

Leichte Kavallerie

140 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	4	3	5+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Kundschafter
Bögen/Speere				

Leichte Kavallerie

160 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
- / 2	4	3	5+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Kundschafter
Speere/ Armbrust	3	2		

Ritter

220 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	7	4	4+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Veteranen, Lanzenreiter, Blutdürstig 2
Lanzen				

Sonderregeln:

Grundsätzlich können alle Einheiten weitere Sonderregel zu den angegebenen Punktekosten aus dem Regelbuch (S. 48) erhalten.

Armbrust Reichweite 40 cm,
Rüstungswurfmodifikator -1, unter halber Reichweite -2
bewegen oder Schießen

Langbogen Reichweite 40 cm,
Rüstungswurfmodifikator -1, unter halber Reichweite -2

Armeeliste nach einer Idee von Johannes Kuhlmann