

Parther

Armeeaufbau:

Die Armee muss zu drei Vierteln aus Kavallerieeinheiten bestehen, wobei für jede Einheit Kataphrakten zwei Einheiten Leichte Kavallerie aufgestellt werden müssen.

Für je drei Einheiten Kavallerie darf eine Einheit Infanterie aufgestellt werden.

Kommandanten

Kriegsherr maximal 1 zwei Joker 0 Pkt
drei Joker 10 Pkt

Hauptleute 1 für vier Standardeinheiten ein Joker 0 Pkt
zwei Joker 10 Pkt

Kavallerie

Parthische Kataphrakten maximal 4 230 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	8	3	4+	Geschlossene Formation, Standardbataillon, Veteranen, Blutdürstig 3, Lanzenreiter
Lanze				

Parthische Kamelkataphrakten maximal 1 230 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	7	3	4+	Geschlossene Formation, Standardbataillon, Veteranen, Blutdürstig 2, Lanzenreiter, Stinken
Lanze				

Parthische berittene Bogenschützen 150 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	6	3	6+	Geschlossene Formation, Standardbataillon, Kundschafter, Pfeilhagel
Bogen				



Schilder, Hoch! (WG)

Parthische Leichte Kavallerie

130 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	6	3	6+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Kundschafter
Speere				

Parthische Leichte Kamelkavallerie

maximal 1

170 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	6	3	6+	Geschlossene Formation, Standardbataillon, Kundschafter, Stinken
Bogen				

Infanterie

Parthische Stadtbewohner

130 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
1	6	3	5+	Geschlossene Formation, Standardbataillon
Speere				

Stadtmiliz Bogenschützen

110 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	4	3	6+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Plänklerformation
Bogen				

Hirten Schleuderer

60 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	2	2	-	Offene Formation, Kleine Einheit, Plänkler
Schleuder				

Sonderregeln:**Pfeilhagel (20 Pkt):**

Eine Einheit mit der Sonderregel Pfeilhagel muss, solange sie nicht in Unordnung ist, immer ausweichen als Angriffsreaktion wählen, darf dabei aber immer eine Salve defensiven Beschuss abgeben.

Eine Einheit mit der Sonderregel Pfeilhagel hat einen Feuerbereich von 360 Grad, darf also in alle Richtungen schießen.