

Normannen

Armeeaufbau:

Die Armee muss zur Hälfte aus Kavallerieeinheiten bestehen.

Kommandanten

<i>König</i>	maximal 1	vier Joker	20 Pkt
oder			
<i>Kriegsherr</i>	maximal 1	zwei Joker drei Joker	0 Pkt 10 Pkt
<i>Hauptleute</i>	(einer für 5 Standardeinheiten)	ein Joker zwei Joker	0 Pkt 10 Pkt

Infanterie

Leibgarde des Königs (Huscarls) maximal 1 220 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	7	4	4+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Veteranen, Alte Grummler, Starrsinnig
Schwerter/ Äxte				

Schwertkämpfe (Ritter) 160 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	6	4	4+	Geschlossene Formation, Standardeinheit
Schwerter				

Speerträger (Ritter) 160 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
1	5	4	4+	Geschlossene Formation, Standardeinheit
Speere				

Speerträger (Gefolgsleute) je 1 für 2 Einheiten Ritter 120 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
1	4	3	5+	Geschlossene Formation, Standardeinheit
Speere				

Flämische Speerträger 140 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
1	5	3	5+	Geschlossene Formation, Standardeinheit
Speere				

Lombardischer Schwertkämpfer 150 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	6	3	4+	Geschlossene Formation, Standardeinheit
Schwerter				

Bogenschützen

130 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
3	4	3	6+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Plänklerformation, indirekter Beschuss
Bögen				

Bauern

60 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	3	3	-	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Bauernopfer, Vorsichtig
Flegel, Forken				

Kavallerie

Leichte Kavallerie je 1 für jede Einheit schwerer Kavallerie

140 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
1	6	3	4+	Geschlossene Formation, Standardeinheit
Speere				

Gaskognische Leichte Kavallerie maximal 2

140 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
2	5	3	5+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Kundschafter
Speere, Bögen				

schwere Kavallerie

240 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	7	4	3+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Lanzenreiter, Blutdürstig 1
Lanzen				

Bretonische Schwere Kavallerie maximal 3

180 Pkt

Fernkampf	Nahkampf	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
-	6	3	3+	Geschlossene Formation, Standardeinheit, Lanzenreiter
Lanzen				

Sonderregeln:**Bauernopfer**

Verluste zählen nicht gegen den Armeebruchwert und geben keine Siegpunkte.