

„Marbots Schlitten“

23. / 24 Jäger zu Pferd (bJgRgtFra)

maximal 2

190 Pkt

Feuerkraft	Nahkampfwert	Widerstand	Rettungswurf	Sonderregeln
3	4	3	3+	Geschlossene Formation, Standardbataillon, Plänklerformation, Veteranen, Kundschafter, Nichts wie weg
Musketen				

Sonderregeln:

Nichts wie weg (-10 Pkt)

Kavallerieeinheiten erleiden einen zusätzlichen Treffer, gegen den sie einen normalen Rettungswurf haben, wenn sie sich aus einem Nahkampf bewegen müssen. Sie müssen sich immer aus dem Nahkampf bewegen, auch bei einem unentschiedenen Nahkampfergebnis, nur nicht bei einem Moralwerttestwurf von einer Doppeleins.

Artillerieeinheiten dürfen nicht defensives Feuer als Angriffsreaktion wählen, sondern müssen sich immer zurückziehen.

Die Schlitten des Oberst Marbot sind aus den Veteranen des 23. und 24. Regimentes Jäger zu Pferde zusammengesetzt und zählen als Kavallerie, können jedoch Plänklerformation einnehmen, was es den Gegnern trotz ihrer Größe erschwert sie zu treffen. Darüber hinaus können die Beatzungen, im Gegensatz zu normaler Kavallerie, aufgesessen schießen. Der Schlitten gibt seiner Besatzung zudem einen Rettungswurf von 3+, dünnes Holz ist besser als gar kein Schutz.

Angriffsreaktion

In Unordnung nur Angriff annehmen

In guter Ordnung defensives Feuer

sich eine Bewegung zurückfallen lassen in guter Ordnung und trotzdem defensives Feuer schießen

sich zwei Bewegung zurückfallen lassen in Unordnung

In Bereitschaft sich zwei Bewegung zurückfallen lassen in guter Ordnung und trotzdem defensives Feuer schießen

*Marbots Schlitten in den Weiten Russlands (PeM)
Bild und Figuren aus der Sammlung von Don-Oliver Matthies*

